

# Höhere Lehranstalt für Informatik

5-jährig, Abschluss mit Reife- und Diplomprüfung

## Sie interessieren sich für ...

- innovatives Denken
- kreatives Arbeiten am Computer
- logische Zusammenhänge
- wirtschaftliche Abläufe und Management
- die Durchführung von Projekten
- Teamarbeit und Kommunikation

## Sie lernen bei uns:

- mehrere Programmiersprachen
- Entwicklung von Web-Applikationen und Apps für mobile Geräte
- Datenbanksysteme
- Computerbetriebssysteme
- Aufbau und Betrieb von Netzwerken
- Management und Betriebswirtschaftslehre
- Gestaltung von IT-Systemen und -Prozessen
- Software-Engineering Projekte erfolgreich durchführen

## Abschluss und Berechtigungen:

- Reife- und Diplomprüfung sowie abgeschlossene Berufsausbildung (Stufe 5 NQR und EQR - nationaler und europäischer Qualifizierungsrahmen)
- Möglichkeit zum Universitätsstudium und zum Studium an der Fachhochschule
- Führung Ingenieurtitel (Stufe 6 NQR und EQR, 3 Jahre Praxis und Zertifizierung erforderlich)
- Gewerberechtliche Begünstigungen

## Ausbildung:

Information ist in unserem Zeitalter einer der wichtigsten Rohstoffe, dessen Gewinnung und Aufbereitung sowie sorgfältige und verantwortungsvolle Verwendung wesentliche Eckpfeiler der Ausbildung sind.

Die Beherrschung mehrerer Programmiersprachen und Datenbanksysteme, ein breites Wissen über Netzwerke und verteilte Systeme sowie solide betriebswirtschaftliche Kompetenzen machen die Absolventinnen und Absolventen der Abteilung Informatik zu vielseitigen und wertvollen Partnern der Wirtschaft in Österreich und im Ausland.

Mit hoher Problemlösungskompetenz, kritischem Denken, Konsequenz und Durchhaltevermögen sind sie gesuchte Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter oder erfolgreiche Jungunternehmer. Für all jene, welche ein Studium wählen, vielleicht auch in einer ganz anderen Fachrichtung, ist und bleibt die Informatik eine entscheidende Grundkompetenz.

Mit der Fähigkeit zur lernenden Weiterentwicklung sind die Absolventinnen und Absolventen auch für die beruflichen Herausforderungen der kommenden Jahrzehnte vorbereitet.

**Pflichtpraktikum:** mindestens acht Wochen (Vollzeit in der schulfreien Zeit) vor Eintritt in den V. Jahrgang



# Höhere Lehranstalt für Informatik

## STUNDENTAFEL

		Wochenstunden					Summe
		Jahrgang					
		I.	II.	III.	IV.	V.	
<b>Allgemeinbildende Pflichtgegenstände</b>							
1	Religion/Ethik	2	2	2	2	2	10
2	Deutsch	3	2	2	2	2	11
3	Englisch	2	2	2	2	2	10
4	Geografie, Geschichte und politische Bildung	2	2	2	2	-	8
5	Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
6	Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2	14
7	Naturwissenschaften	3	3	2	2	-	10
<b>Fachtheorie und Fachpraxis</b>							
1	Computerarchitektur und Betriebssysteme	3	2	0	0	0	5
2	Programmieren und Software Engineering	5	5	5	5	4	24
3	Datenbanken und Informationssysteme	2	2	3	3	3	13
4	Netzwerkssysteme und Cyber Security	-	2	3	2	2	9
5	Webprogrammierung und Mobile Computing	-	2	2	2	2	8
6	Data Science und Artificial Inteligence	-	-	-	2	2	4
7	Betriebswirtschaft und Management	4	4	4	3	3	18
8	Systemplanung und Projektentwicklung	-	-	3	6	7	16
<b>Verbindliche Übungen</b>							
1	Soziale und personale Kompetenz	1	1	-	-	-	2
<b>GESAMTWOCHENSTUNDENZAHL</b>		<b>33</b>	<b>34</b>	<b>35</b>	<b>36</b>	<b>32</b>	<b>170</b>
<b>Div. Freigegegenstände und unverbindliche Übungen</b>							

Die Stundentafel bildet den vom Lehrplan vorgegebenen fachlichen Rahmen der jeweiligen Ausbildungsrichtung ab. Die konkreten fachspezifischen Inhalte orientieren sich selbstverständlich am aktuellen Stand der Technik.